

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Bitirme Projesi 1	504731	VII	0+2	1	8
<b>Ön koşul Dersler</b>	504533( Yazılım Mühendisliği )				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>					
<b>Dersi Verenler</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Bu dersin amacı, donanım ve yazılım konularında öğrencinin okuduğu konuları birleştiren çalışmalar yapmasını sağlayarak deneyim kazanmasını sağlamak, öğrencinin bitirme projesinde yapacağı proje konusunu ve çalışma planını belirlemektir.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	<b>Bu dersin sonunda öğrenci;</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proje önerisi yazımı için yeterli bilgi edinir.</li> <li>2. Önerilen proje için gereksinim analizi yürütme becerisi kazanır.</li> <li>3. Mühendislik projesi tasarlama ve gerçekleştirme becerisi kazanır.</li> <li>4. Projeyi test etmek ve doğrulamak için deneysel metodoloji gerçekleştirme becerisine sahip olur.</li> <li>5. Proje raporu yazma becerisi kazanır.</li> <li>6. Mühendislik projesini sunma becerisi kazanır.</li> </ol>				
<b>Dersin İçeriği</b>	Bilimsel araştırma süreci, araştırma probleminin belirlenmesi, araştırma raporu hazırlama, Öğrencilerin seçtikleri proje konuları üzerine tartışma, proje amaçlarının belirlenmesi ve sunulması, Proje çalışma takviminin belirlenmesi, proje yönetim araçlarının kullanımı ile ilgili temel bilgiler, Yazın taraması yapma, benzer çalışmaları belirleme, mevcut çalışmaları belirleme, yazın araştırması raporu, doğru kaynak gösterimi, Bir projede yapılacak işlerin ve kullanılacak teknolojilerin belirlenmesi, proje bileşenlerini belirleme.				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
1	Bilimsel Araştırma Süreci, Araştırma Probleminin Belirlenmesi, Araştırma Raporu Hazırlama				
2	Bilimsel Araştırma Süreci, Araştırma Probleminin Belirlenmesi, Araştırma Raporu Hazırlama				
3	Öğrencilerin Seçtikleri Proje Konuları Üzerine Tartışma, Proje Amaçlarının Belirlenmesi				
4	Öğrencilerin Seçtikleri Proje Konuları Üzerine Tartışma, Proje Amaçlarının Belirlenmesi ve Sunulması				
5	1.Ara Raporun Hazırlanması				
6	Proje Çalışma Takviminin Belirlenmesi, Proje Yönetim Araçlarının Kullanımı ile İlgili Temel				
7	Ara Sınav				
8	Yazın Taraması Yapma, Benzer Çalışmaları Belirleme, Mevcut Çalışmaları Belirleme, Yazın Araştırması Raporu, Doğru Kaynak Gösterimi				
9	Yazın Taraması Yapma, Benzer Çalışmaları Belirleme, Mevcut Çalışmaları Belirleme, Yazın Araştırması Raporu, Doğru Kaynak Gösterimi				
10	Bir Projede Yapılacak İşlerin ve Kullanılacak Teknolojilerin Belirlenmesi				
11	Proje Bileşenlerini Belirleme				
12	Projenin Tasarımını Yapma, İş Akışlarının ve Kullanım Gerekliliklerinin Belirlenmesi, Mevcut Proje Tasarım Araçlarının Kullanımı İle İlgili Temel Bilgiler				
13	Projenin Tasarımını Yapma, İş Akışlarının ve Kullanım Gerekliliklerinin Belirlenmesi, Mevcut Proje Tasarım Araçlarının Kullanımı ile İlgili Temel Bilgiler				
14	Projede Elde Edilen İlk Çıktıların Yorumlanması ve Tartışılması				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Bir Bilgisayar Mühendisliği probleminin analiz eder, tasarım ve gerçekleştirmesini yapar, sonuçların rapor eder ve seminer olarak sunumunu yapar.					
<b>Kaynaklar</b>					
Kothari, S. R., (2016). <i>Research Methodology: Methods and Techniques</i> , New Age International Pvt Publishers.					
<b>Değerlendirme Sistemi</b>					
<b>Ara sınav: % 40</b>					

**Final: % 60**  
**Bütünleme:**

<b>PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU</b>											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	5	5	5	5	4	4	4	5	5	4	4
ÖK2	4	4	4	5	4	4	5	4	4	4	4
ÖK3	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4
ÖK4	5	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4
ÖK5	5	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4
ÖK6	5	5	4	4	4	4	4	5	5	4	4
<b>ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları</b>											
<b>Katkı Düzeyi</b>	<b>1 Çok Düşük</b>		<b>2 Düşük</b>		<b>3 Orta</b>		<b>4 Yüksek</b>		<b>5 Çok Yüksek</b>		

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

Ders	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
Bitirme Projesi 1	5	5	4	5	4	5	4	4	4	4	4