

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Bitirme Projesi 2	504831	VIII	0+2	1	8
<b>Ön koşul Dersler</b>	504731 (Bitirme Projesi 1)				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>					
<b>Dersi Verenler</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Bilgisayar mühendisliği bitirme projesi 2, öğrencilerin üniversite öğrenimi boyunca edindikleri bilgi ve becerileri kullanacakları, mühendislik standartlarını ve gerçekçi koşulları/kısıtları içerecek ana tasarım deneyiminin kazandırılması açısından çok önemlidir. Bu kapsamda dersin amaçları şu şekilde belirlenmiştir: Öğrencilere genel mühendislik bilgilerini açık uçlu, gerçek hayat problemlerini yaratıcı şekilde çözmek için entegre ve sentez etme zemini yaratılmasını sağlamak. Öğrencilerin, bir problemin tanımını yapmalarını, amaçlarını ve kriterlerini tanımlamalarını, veri toplamalarını, teknik analiz yapmalarını, çözüm önerisi geliştirmelerini ve elde ettikleri sonuçları sunmalarını sağlamak. Tanımlanmış bir problemin çözümü için yazılımsal veya donanımsal bir sistem tasarlama ve geliştirme süreçlerini, verilen problemin çözümü esnasında bilişim teknolojilerinin, yazılım kitaplıklarının, mevcut araçların etkin bir şekilde kullanılmasını sağlamak.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	<p><b>Bu dersin sonunda öğrenci;</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Çalışma konusunu oluşturan problemi açıkça tanımlayabilir.</li> <li>2. Probleme bir bilgisayar mühendisliği tekniği kullanılarak çözüm getirebilir.</li> <li>3. Elde ettiği sonuçları, kıyaslamalar ve senaryo analizleri yardımıyla yorumlayabilir.</li> <li>4. Önerdiği yaklaşımı gerçek yaşam örnekleri üzerinde uygulayabilir.</li> <li>5. Literatür araştırması yapabilir.</li> <li>6. Teknik sunu ve poster hazırlama ve yapma becerisini geliştirebilir.</li> </ol>				
<b>Dersin İçeriği</b>	Gereksinim analizi, tasarım, gerçekleştirme, deneysel metodoloji, rapor yazımı, sunum becerileri, profesyonel ve etik sorumluluk bilinci ve yaşam boyu öğrenme ihtiyacının farkındalığı.				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
1	Proje Önerisi Sunumu				
2	Gereksinim Analizinin Yapılması				
3	Gereksinim Analizinin Yapılması				
4	Tasarım				
5	Tasarım				
6	Tasarım				
7	Ara Sınav				
8	Gerçekleştirme				
9	Gerçekleştirme				
10	Gerçekleştirme				
11	Gerçekleştirme				
12	Testler				
13	Testler Ve Mühendislik Çevriminin Kapatılması				
14	Bitirme Projesi Ana Raporu ve Sunum				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Bir Bilgisayar Mühendisliği probleminin analiz, tasarım ve gerçekleştirilmesi, sonuçların rapor ve seminer olarak sunumunu yapar.					
<b>Kaynaklar</b>					
Kothari, S. R., (2016). <i>Research Methodology: Methods and Techniques</i> , New Age International Pvt Publishers.					

**Değerlendirme Sistemi**

Ara sınav: % 40  
Final: % 60  
Bütünleme:

<b>PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU</b>											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	5	5	5	5	5	4	2	2	2	3	1
ÖK2	5	4	5	5	4	4	2	2	2	1	1
ÖK3	4	4	5	4	5	5	2	2	2	3	1
ÖK4	4	5	3	5	5	5	2	2	2	2	3
ÖK5	5	5	5	5	5	3	3	3	3	1	4
ÖK6	5	5	5	5	5	3	3	3	3	2	2
<b>ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları</b>											
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

Ders	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
Bitirme Projesi 2	5	5	5	5	5	4	2	2	2	2	3