

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Mobil Uygulama Geliştirme	504542	V	3+0	3	4
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Teknik Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Öğrencilerin mobil teknolojileri tanınması, mobil cihazlar için web sitesi ve uygulama geliştirebilmesi amaçlanmaktadır.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; <ol style="list-style-type: none"> 1. Mobil uygulama platformlarını tanıır. 2. Mobil uygulama geliştirebilmek için gerekli platformları seçer. 3. Mobile Uygulama Ortamını etkin olarak kullanabilir. 4. Geliştirme dili ile görsel ara yüzler tasarlar 5. Geliştirme dili ile veri yazma, okuma ve işleme yapabilir. 6. Mobil cihazlar için web sitesi tasarlar 				
Dersin İçeriği	Mobil cihazlar ve işletim sistemleri, mobil web sitesi tasarımının temelleri, mobil uygulama geliştirme ortamları, proje yönetimi, mobil uygulamaların paketlenmesi ve dağıtımı, mobil uygulama marketleri, mobil uygulamalarda güvenlik.				
Haftalar	Konular				
1	Mobil Teknolojilere Giriş; Mobil Cihazlar, Mobil İşletim Sistemleri				
2	Mobil Cihazlar İçin Web Sitesi Standartları ve Web Sitesi Tasarımı				
3	Android İşletim Sistemi İçin Uygulama Geliştirme Ortamı				
4	Android İşletim Sistemi İçin Arayüz Tasarımı ve Programlanması				
5	Android İşletim Sistemi İçin Arayüz Tasarımı ve Programlanması				
6	Android Uygulamasının Paketlenmesi ve Yüklenmesi				
7	Ara Sınav				
8	İos İşletim Sistemi İçin Uygulama Geliştirme Ortamı				
9	İos İşletim Sistemi İçin Arayüz Tasarımı ve Programlanması				
10	İos İşletim Sistemi İçin Arayüz Tasarımı ve Programlanması				
11	İos İşletim Sistemi İçin Arayüz Tasarımı ve Programlanması				
12	İos Uygulamasının Paketlenmesi ve Yüklenmesi				
13	Windows Phone İşletim Sistemi İçin Uygulama Geliştirme Ortamı				
14	Windows Phone İşletim Sistemi İçin Arayüz Tasarımı ve Programlanması				
Genel Yeterlilikler					
Mobil uygulama geliştirme platformlarını ve programlamasını öğrenerek mobil uygulamalar geliştirir.					
Kaynaklar					
Fling, B., (2009) <i>Mobile Design and Development: Practical Concepts and Techniques for Creating Mobile Sites and Web Apps</i> .					
Lee, V. & Schneider H. & Schell R., (2004). <i>Mobile Applications: Architecture, Design, and Development</i> .					
Meier, R. (2010). <i>Professional Android 2 Application Development</i> , Wiley Publishing, Inc.					
Değerlendirme Sistemi					
Ara sınav: % 40					
Final: % 60					
Bütünleme:					

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	5	5	5	5	4	4	2	2	2	2	2
ÖK2	5	4	4	4	4	3	2	2	3	2	2
ÖK3	5	5	5	4	4	4	2	2	2	1	2
ÖK4	4	4	5	5	5	4	2	2	2	2	2
ÖK5	3	4	3	5	4	4	2	2	2	2	3
ÖK6	4	4	3	4	3	3	3	2	2	2	2
ÖK: Öğrenme Kazanımları, PÇ: Program Çıktıları											
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi											
Ders	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
Mobil Uygulama Geliştirme	4	4	4	5	4	4	2	2	2	2	2