

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Nesneye Dayalı Programlama	504335	III	2+2	3	6
Ön koşul Dersler	504134 (Programlama I), 504234 (Algoritmalar ve Programlama)				
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Yapısal programlamayı ve fonksiyonlar arası parametre aktarım işlevlerini ileri seviyeye taşıyarak C++ programlama diliyle nesne tabanlı programlamayı kavrayarak Windows programlama ilkelerini uygulamalı öğrenebilmek.				
Dersin Öğrenme Kazanımları	Bu dersin sonunda öğrenci; <ol style="list-style-type: none"> 1.C/C++ da fonksiyonlar arasında data akışı, dinamik veri oluşturma, pointer değişkenleri kullanabilme becerisi 2. Nesne yönelimli programlamalarında temel class yapılarını oluşturabilme becerisi 3. Sınıflarda miras alma, nesnelere operatör işlevlerinde aşırı yükleme işlev becerisi 4. Windows tabanlı görsel yazılım geliştirme platformlarında görsel programlama becerisi 5. Nesneye dayalı programlama kavramları ve sorunlarını dikkate alarak yazılım mühendisliğine uygun programlar yazabilme becerisi 				
Dersin İçeriği	C++' da programlama temelleri, Kontrol yapıları, Sınıflar, Fonksiyonlar ve Pointer kullanarak program geliştirme.				
Haftalar	Konular				
1	Nesne Tabanlı Programlamanın Temel İlkeleri				
2	C++' Da Programlama Temelleri, Kontrol Yapıları				
3	Fonksiyonlarda Parametre Akışları				
4	Kullanıcı Tanımlamalı Fonksiyon Yazılımı-Geliştirilmesi				
5	Fonksiyonlarda Dinamik-Statik Diziler,				
6	Aşırı Yüklenebilir- Şablon Yapılı Fonksiyonlar				
7	Ara Sınav				
8	Dizi-String Yapıları, Yapısal Programlama				
9	Sınıf (Class) ile Nesne Tabanlı Programlama				
10	Sınıflarda Miras Alma İşlevi,				
11	Sınıflarda İçerme Yapıları				
12	Sınıflar, Pointerlar, Sanal Fonksiyonlar				
13	C++ ile Thread İşlemleri				
14	DLL Oluşturma				
Genel Yeterlilikler					
Yazılım mühendisliğine uygun programlar yazar.					
Kaynaklar					
Hollingworth, J. & Swart, B. & Cashman M. & P. Gustavson, (2003), <i>Borland C Builder 6, Developer's Guide</i> , SAMS.					
Değerlendirme Sistemi					
Ara sınav: % 40					
Final: % 60					
Bütünleme:					

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	5	5	4	4	5	4	3	3	3	3	3
ÖK2	4	5	4	4	5	4	3	3	3	2	3
ÖK3	5	5	4	4	5	4	3	3	3	2	3
ÖK4	5	5	5	5	5	4	3	3	3	2	4
ÖK5	5	5	5	5	5	4	3	3	3	2	3
ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları											
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

Ders	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
Nesneye Dayalı Programlama	5	5	4	4	5	4	3	3	3	2	3