|  |  |
| --- | --- |
| **Dersin Adı** | Grafik ve Animasyon- II |
| **Dersin Kredisi** | 3 (Teori =2 + Uygulama =1) |
| **Dersin AKTS’si** | 4 |
| **Dersin Yürütücüsü**  | Öğr.Gör. Reşat ÇUBUKÇU |
| **Dersi Gün ve Saati** | Salı 09:30 – 12:00 |
| **Dersin Görüşme Gün ve Saatleri** | Salı 12:00- 13:00 |
| **İletişim Bilgileri** | resatcubukcu@harran.edu.tr 04143183000 -  |
| **Öğretim Yöntemi ve Ders Hazırlık** | Yüzyüze eğitimle, konu anlatımı ve uygulama. Öğrenciler, ders öncesinde derskaynaklarını inceleyerek derse gelecek, ders sonrasında da ders esnasındaki konu anlatımı veuygulamaları tekrar edeceklerdir. |
| **Dersin Amacı** | İnternet ortamında çalışabilen programlar yazma ile ilgili yeterlik kazandırmak |
| **Dersin Öğrenme Çıktıları** | **Bu dersin sonunda öğrenci;**1. Görüntü düzenleme işlemlerini yapar.2. Metin düzenleme ve katman işlemlerini yapar.3. WEB araçları hazırlar.4. Hareketli resimler ve dosya aktarım işlemlerini yapar.5. Slayt gösterisi hazırlar.6. Web tasarım editörü ile çalışır. |
| **Haftalar** | **Konular** |
| 1 | Animasyon Temelleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 2 | Grafikler (Yüzyüze Eğitim) |
| 3 | Metin İşlemleri Semboller (Yüzyüze Eğitim) |
| 4 |  Animasyon Teknikleri, Ses ve Video İşlemleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 5 |  Animasyon Teknikleri, Ses ve Video İşlemleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 6 | Bileşenler Dinamik Veriler (Yüzyüze Eğitim) |
| 7 | Genel Tekrar (Yüzyüze Eğitim) |
| 8 | Dinamik Veriler, Yazılım Optimizasyonu (Yüzyüze Eğitim) |
| 9 | Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları (Yüzyüze Eğitim) |
| 10 |  Eylemler Paneli(Yüzyüze Eğitim) |
| 11 |  Temel Programlama Yapıları(Yüzyüze Eğitim) |
| 12 | Fonksiyonlar, Ses ve Video İşlemleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 13 | Optimizasyon ve Dışa Aktarma (Yüzyüze Eğitim) |
| 14 | WEB Tasarım Editörü ile Çalışma (Yüzyüze Eğitim) |
| 15 | Genel Tekrar (Yüzyüze Eğitim) |
| **Ölçme - Değerlendirme** | Ara Sınav,Yarıyıl Sonu Sınavı ve Değerlendirmelerin yapılacağı tarih, birim yönetim kurulu tarafından tarihler belirlenerek web sayfasında ilan edilecektir. |
| **Kaynaklar** | İnkaya,O. (2010). *Photoshop CS5*. İstanbul:Kodlab YayıneviWeill,A. (2015). *Grafik Tasarım*. Ankara: Yapı Kredi YayınlarıAmbrose,G. (2015). *Grafik Tasarımının Temelleri: Grafik Tasarımda Tasarım Fikri.*İstanbul:LitaratürYayıncılık |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE** **DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU** |
|  | **PY1** | **PY2** | **PY3** | **PY4** | **PY5** | **PY6** | **PY7** | **PY8** | **PY9** | **PY10** | **PY11** | **PY12** | **PY13** | **PY14** | **PY15** |
| **ÖK1** | 5 | 4 | 2 | 3 | 3 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 4 | 3 | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK2** | 5 | 4 | 2 | 3 | 2 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 4 | 3 | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK3** | 5 | 4 | 3 | 3 | 2 | 3 | 5 | 2 | 5 | 4 | 4 | 3 | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK4** | 5 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK5** | 5 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK6** | 5 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK: Öğrenme Kazanımları PY: Program Çıktıları** |
| **Katkı Düzeyi** | **1 Çok Düşük** | **2 Düşük** | **3 Orta** | **4 Yüksek** | **5 Çok Yüksek** |

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **PÇ1** | **PÇ2** | **PÇ3** | **PÇ4** | **PÇ5** | **PÇ6** | **PÇ7**  | **PÇ8** | **PÇ9** | **PÇ10** | **PÇ11** | **PÇ12** | **PY13** | **PY14** | **PY15** |
| **Grafik ve Animasyon II** | 5 | 4 | 2 | 4 | 2 | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 |