|  |  |
| --- | --- |
| **Dersin Adı** | Grafik ve Animasyon- II |
| **Dersin Kredisi** | 3 (Teori =2 + Uygulama =1) |
| **Dersin AKTS’si** | 4 |
| **Dersin Yürütücüsü** | Öğr.Gör. Reşat ÇUBUKÇU |
| **Dersi Gün ve Saati** | Salı 09:30 – 12:00 |
| **Dersin Görüşme Gün ve Saatleri** | Salı 12:00- 13:00 |
| **İletişim Bilgileri** | resatcubukcu@harran.edu.tr 04143183000 - |
| **Öğretim Yöntemi ve Ders Hazırlık** | Yüzyüze eğitimle, konu anlatımı ve uygulama. Öğrenciler, ders öncesinde derskaynaklarını inceleyerek derse gelecek, ders sonrasında da ders esnasındaki konu anlatımı veuygulamaları tekrar edeceklerdir. |
| **Dersin Amacı** | İnternet ortamında çalışabilen programlar yazma ile ilgili yeterlik kazandırmak |
| **Dersin Öğrenme Çıktıları** | **Bu dersin sonunda öğrenci;**  1. Görüntü düzenleme işlemlerini yapar.  2. Metin düzenleme ve katman işlemlerini yapar.  3. WEB araçları hazırlar.  4. Hareketli resimler ve dosya aktarım işlemlerini yapar.  5. Slayt gösterisi hazırlar.  6. Web tasarım editörü ile çalışır. |
| **Haftalar** | **Konular** |
| 1 | Animasyon Temelleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 2 | Grafikler (Yüzyüze Eğitim) |
| 3 | Metin İşlemleri Semboller (Yüzyüze Eğitim) |
| 4 | Animasyon Teknikleri, Ses ve Video İşlemleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 5 | Animasyon Teknikleri, Ses ve Video İşlemleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 6 | Bileşenler Dinamik Veriler (Yüzyüze Eğitim) |
| 7 | Genel Tekrar (Yüzyüze Eğitim) |
| 8 | Dinamik Veriler, Yazılım Optimizasyonu (Yüzyüze Eğitim) |
| 9 | Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları (Yüzyüze Eğitim) |
| 10 | Eylemler Paneli(Yüzyüze Eğitim) |
| 11 | Temel Programlama Yapıları(Yüzyüze Eğitim) |
| 12 | Fonksiyonlar, Ses ve Video İşlemleri (Yüzyüze Eğitim) |
| 13 | Optimizasyon ve Dışa Aktarma (Yüzyüze Eğitim) |
| 14 | WEB Tasarım Editörü ile Çalışma (Yüzyüze Eğitim) |
| 15 | Genel Tekrar (Yüzyüze Eğitim) |
| **Ölçme - Değerlendirme** | Ara Sınav,Yarıyıl Sonu Sınavı ve Değerlendirmelerin yapılacağı tarih, birim yönetim kurulu tarafından tarihler belirlenerek web sayfasında ilan edilecektir. |
| **Kaynaklar** | İnkaya,O. (2010). *Photoshop CS5*. İstanbul:Kodlab Yayınevi  Weill,A. (2015). *Grafik Tasarım*. Ankara: Yapı Kredi Yayınları  Ambrose,G. (2015). *Grafik Tasarımının Temelleri: Grafik Tasarımda Tasarım Fikri.*İstanbul:Litaratür  Yayıncılık |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE**  **DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | **PY1** | **PY2** | **PY3** | **PY4** | **PY5** | **PY6** | | **PY7** | **PY8** | **PY9** | | **PY10** | **PY11** | **PY12** | | **PY13** | **PY14** | **PY15** |
| **ÖK1** | 5 | 4 | 2 | 3 | 3 | 3 | | 5 | 3 | 5 | | 3 | 4 | 3 | | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK2** | 5 | 4 | 2 | 3 | 2 | 3 | | 5 | 3 | 5 | | 3 | 4 | 3 | | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK3** | 5 | 4 | 3 | 3 | 2 | 3 | | 5 | 2 | 5 | | 4 | 4 | 3 | | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK4** | 5 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 | | 5 | 3 | 5 | | 4 | 5 | 4 | | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK5** | 5 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 | | 5 | 3 | 5 | | 4 | 5 | 4 | | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK6** | 5 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 | | 5 | 3 | 5 | | 3 | 4 | 4 | | 5 | 5 | 5 |
| **ÖK: Öğrenme Kazanımları PY: Program Çıktıları** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Katkı Düzeyi** | **1 Çok Düşük** | | | **2 Düşük** | | | **3 Orta** | | | | **4 Yüksek** | | | | **5 Çok Yüksek** | | | |

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **PÇ1** | **PÇ2** | **PÇ3** | **PÇ4** | **PÇ5** | **PÇ6** | **PÇ7** | **PÇ8** | **PÇ9** | **PÇ10** | **PÇ11** | **PÇ12** | **PY13** | **PY14** | **PY15** |
| **Grafik ve Animasyon II** | 5 | 4 | 2 | 4 | 2 | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 |