

```
In [1]: # Basit bir hesap makinesi uygulaması

# Toplama işlemi
def topla(x, y):
    return x + y

# Çıkarma işlemi
def cikar(x, y):
    return x - y

# Çarpma işlemi
def carp(x, y):
    return x * y

# Bölme işlemi
def bol(x, y):
    if y == 0:
        return "Sıfıra bölme hatası!"
    else:
        return x / y

while True:
    print("Yapmak istediğiniz işlemi seçin:")
    print("1. Toplama")
    print("2. Çıkarma")
    print("3. Çarpma")
    print("4. Bölme")
    print("5. Çıkış")

    secim = input("Seçiminizi yapın (1/2/3/4/5): ")

    if secim == "5":
        print("Programdan çıkılıyor...")
        break

    sayi1 = float(input("Birinci sayıyı girin: "))
    sayi2 = float(input("İkinci sayıyı girin: "))

    if secim == "1":
        print("Sonuç: ", topla(sayi1, sayi2))
    elif secim == "2":
        print("Sonuç: ", cikar(sayi1, sayi2))
    elif secim == "3":
        print("Sonuç: ", carp(sayi1, sayi2))
    elif secim == "4":
        print("Sonuç: ", bol(sayi1, sayi2))
    else:
        print("Geçersiz giriş! Lütfen 1 ile 5 arasında bir seçenek girin.")
```

Yapmak istediğiniz işlemi seçin:

1. Toplama
2. Çıkarma
3. Çarpma
4. Bölme
5. Çıkış

Seçiminizi yapın (1/2/3/4/5): 1

Birinci sayıyı girin: 3

İkinci sayıyı girin: 5

Sonuç: 8.0

Yapmak istediğiniz işlemi seçin:

1. Toplama
2. Çıkarma
3. Çarpma
4. Bölme
5. Çıkış

Seçiminizi yapın (1/2/3/4/5): 5

Programdan çıkılıyor...