|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dersin Adı** | **Kodu** | **Yarıyılı** | **T+U** | **Kredisi** | **AKTS** |
| Yazılım Mimarileri | 1206129 | I | 2+0 | 2 | 2 |
| **Ön koşul Dersler** |  |
| **Dersin Dili** | Türkçe |
| **Dersin Türü** | Seçmeli |
| **Dersin AKTS'si** | 2 |
| **Dersin Yürütücüsü** | Öğr.Gör.Reşat ÇUBUKÇU |
| **Dersin Gün ve Saati** | Çarşamba 15.00 -17.00  |
| **Öğretim Yöntemi ve Ders Hazırlık** | Yüz yüze. Konu anlatım, Soru-yanıt, örnek çözümler, doküman incelemesiDerse hazırlık aşamasında, öğrenciler ders kaynaklarından her haftanın konusunu derse gelmeden önce inceleyerek gelecekler. Haftalık ders konuları ile ilgili tarama yapılacak. |
| **Dersin Amacı** | Yazılım mimarileri ile ilgili yeterlikleri kazandırmak |
| **Dersin Öğrenme Çıktıları** | **Bu dersin sonunda öğrenci;**1. Yazılım geliştirir.2. Yazılımın test ve bakımını yapar.3. Yazılım gereksinimlerini belirler.4. Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlar.5. Yazılımı kodlar.6. Yazılım test araçlarını kullanır. |
| **Dersin İçeriği** | Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak |
| **Haftalar** | **Konular** |
| 1 | Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek |
| 2 | Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek |
| 3 | Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek |
| 4 | Tasarım araçlarını kullanmak |
| 5 | Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak |
| 6 | Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak |
| 7 | Ara Sınav  |
| 8 | Yazılımı kodlamak |
| 9 | Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak |
| 10 | Test araçlarını kullanmak |
| 11 | Test araçlarını kullanmakYazılımın testini yapmak |
| 12 | Yazılımın testini yapmak |
| 13 | Proje yönetim araçlarını kullanmak |
| 14 | Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak |
| **Genel Yeterlilikler** |
| Yazılım geliştirmek, yazılımın test ve bakımını yapmak |
| **Kaynaklar**Erhan Sarıdoğan, M. (2016).*Yazılım Mühendisliği:YazılımStandartları*.İstanbul: Papatya Bilim |
|  |
| **Değerlendirme Sistemi** |
| **Kısa Sınav : %20****Ara sınav: % 20****Proje Ödevi : % 30****Final: % 30****Bütünleme:** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE** **DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU** |
|  | **PÇ1** | **PÇ2** | **PÇ3** | **PÇ4** | **PÇ5** | **PÇ6** | **PÇ7** | **PÇ8** | **PÇ9** | **PÇ10** | **PÇ11** |
| **ÖK1** | 2 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| **ÖK2** | 2 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| **ÖK3** | 2 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| **ÖK4** | 2 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| **ÖK5** | 2 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| **ÖK6** | 2 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| **ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program** **Çıktıları** |
| **Katkı Düzeyi** | **1 Çok Düşük** | **2 Düşük** | **3 Orta** | **4 Yüksek** | **5 Çok Yüksek** |

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ders** | **PÇ1** | **PÇ2** | **PÇ3** | **PÇ4** | **PÇ5** | **PÇ6** | **PÇ7** | **PÇ8** | **PÇ9** | **PÇ10** | **PÇ11** |
|  **Yazılım****Mimarileri** | 2 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 |