

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
İleri Yazılım Mühendisliği	5117210	Bahar	3+0	3	6
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, öğrencilere yazılım mühendisliğinin prensipleri hakkında temel bilgileri vermektir. Derste, bir yazılım geliştirme projesinde mevcut olan tüm aşamalar hakkında genel bilgiler verilerek, öğrencinin yazılım geliştirme hakkında genel bir bilgi sahibi olması amaçlanmaktadır.				
Dersin Öğrenme Kazanımları	<ol style="list-style-type: none"> 1. Yazılım, bilgisayar, sistem mühendisliği ve sistem kavramlarını açıklayabilme. 2. Yazılım süreçlerini ve yazılım süreç modellerini anlayabilme. 3. Yaşam döngü modellerini açıklayabilme 4. Yazılım proje yöneticisinin görevlerini anlayabilme 				
Dersin İçeriği	Yazılım mühendisliğinin kapsamı. Yazılım geliştirme yaşam döngüsü modelleri. Yazılım süreci. Yazılım takımları. Yazılım araçları. Yazılım sınavı. Modüller ve nesnelere. Yeniden kullanılabilirlik ve taşınabilirlik. Planlama, maliyet ve zaman tahmini.				
Haftalar	Konular				
1	Yazılım, Bilgisayar ve Sistem Mühendisliği Kavramlarına Giriş				
2	Yazılım Yaşam Döngü Modelleri				
3	Yazılım Süreçleri				
4	Çevik Yazılım Geliştirme				
5	Gereksinim Mühendisliği				
6	Sistem Modelleme				
7	Ara Sınav				
8	Mimari Tasarım				
9	Tasarım ve Uygulama				
10	Yazılım Testi				
11	Yazılım araçları				
12	Takımlar				
13	Planlama ve Tahmin				
14	Yazılım Bakımı				
Genel Yeterlilikler					
Anlatım, tartışma, soru-yanıt, takım-grup çalışması, sorun/problem çözme, örnek olay incelemesi.					
Kaynaklar					
Stephen R., (2011). <i>Object-Oriented and Classical Software Engineering</i> , 8th Ed., McGraw Hill,					
Değerlendirme Sistemi					
Ara sınav: %40 Final: %60					

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU														
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	
ÖK1	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	
ÖK2	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	
ÖK3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	
ÖK4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	
ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları														
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek	

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13
İleri Yazılım Mühendisliği	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4