

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Servise Dayalı Yazılım Tasarımı	5121111	Güz	3+0	3	6
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu derste servise dayalı sistem geliştirmek için temel bilgiler ve tekniklerin öğretilmesi amaçlanmaktadır. Bu süreçte servise dayalı sistemler çeşitli düzeylerde ele alınmakta ve Web servisleri olarak uygulanmaktadır.				
Dersin Öğrenme Kazanımları	<p>Bu dersin sonunda öğrenci;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kaynak ve kanal kodlamanın temel hedeflerini bilir. 2. Servis tasarımını bilir. 3. Servislerin birlikte çalışabilirliğini bilir. 4. Servis tasarımı ve servislerin birlikte çalışabilirliğini öğreneceklerdir. 5. Nesne yönelimli programlamanın ötesinde bileşen programlamayı da öğreneceklerdir. 6. Ayrıca mesaj temelli orta katman tasarımını öğreneceklerdir. 				
Dersin İçeriği	Bu ders servise dayalı mimari konusunu kapsamaktadır. Servise dayalı mimari modern uygulamalar ortaya çıkaran bir alt yapı sağlar. Bunun temelinde nesneye dayalı tasarım, bileşenli yazılım, mesaja dayalı orta katman ve dağıtık hesaplama vardır.				
Haftalar	Konular				
1	SOA'ya Giriş				
2	Yazılım Mimarileri: RMI, CORBA ve DCOM				
3	Çok katmanlı mimari modelleri				
4	Servise Dayalı Hesaplama				
5	SOA referans modeli				
6	SOA tasarım konuları, Web servislere giriş				
7	Ara Sınav				
8	ApacheAxis ve Eclipse IDE				
9	Web servis geliştirme				
10	WS-Security ve WS-Addressing				
11	UDDI yönetimi				
12	Ders proje tartışması				
13	SOA ile proje geliştirmede karşılaşılan sorunlar				
14	Proje sunumları				
Genel Yeterlilikler					
<ol style="list-style-type: none"> 1- Sınırlıya da eksik verileri kullanarak bilimsel yöntemlerle bilgiyi tamamlayabilme ve uygulama becerisi; değişik disiplinlere ait bilgileri bütünleştirebilme becerisi 2- Verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması aşamalarında ve mesleki tüm etkinliklerde toplumsal, bilimsel ve etik değerleri gözetme yeterliliği 3- Mühendislikte uygulanan modern teknik ve yöntemler ile bunların sınırları hakkında kapsamlı bilgi edinebilme becerisi 4- Mühendislik problemlerini kurgulayabilme, çözmek için yöntem geliştirme ve çözümlerde yenilikçi yöntemler uygulama becerisi 5- Mesleğinin yeni ve gelişmekte olan uygulamaları hakkında farkındalık; gerektiğinde bunları inceleme ve öğrenebilme becerisi 6- Çok disiplinli takımlarda liderlik yapma, karmaşık durumlarda çözüm yaklaşımları geliştirebilme ve sorumluluk alma becerisi 					

7- Mühendislikte uygulanan modern teknik ve yöntemler ile bunların sınırları hakkında kapsamlı bilgi edinebilme becerisi
8- Mühendislik uygulamalarının sosyal ve çevresel boyutlarını anlama ve sosyal çevreye uyum becerisi
9- Yeni ve orijinal fikir ve yöntemler geliştirme becerisi; sistem, parça veya süreç tasarımlarında yenilikçi çözümler geliştirebilme becerisi
10- Analitik, modelleme ve deneysel esaslı araştırmaları tasarlama ve uygulama becerisi; bu süreçte karşılaşılan karmaşık durumları analiz etme ve yorumlama becerisi
Kaynaklar
Bu derste ders kitabı kullanılmayacaktır. Dersler SOA konusundaki akademik ve endüstriyel materyallerle desteklenecektir.
Değerlendirme Sistemi
Ara sınav: %40 Final: %60

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU													
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13
ÖK1	5	5	5	4	4	3	4	3	4	4	3	3	2
ÖK2	5	4	5	4	5	5	3	3	4	4	4	3	3
ÖK3	5	4	5	4	5	5	3	3	4	4	4	3	2
ÖK4	5	4	5	4	5	5	3	3	4	4	4	3	3
ÖK5	5	4	4	4	5	5	3	3	4	4	4	3	2
ÖK6	5	5	5	4	5	5	3	3	4	4	4	3	2
ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları													
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13
Servise Dayalı Yazılım Tasarımı	5	4	5	4	5	5	3	3	4	4	4	3	2