

**HARRAN ÜNİVERSİTESİ SAĞLIK HİZMETLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**AMELİYATHANE HİZMETLERİ PROGRAMI**

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+ U	Kredisi	AKTS
<b>Güzel Sanatlar</b>	309409	IV	2+0	2	3
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Türk Halkoyunları motiflerini ve yöreleri tanıyabilme, uygulamalı olarak oyunları öğrenebilme ve öğretebilme.Türk Halk Müziği ezgileri ve yöreleri tanıyabilme, toplu ve bireysel çalma- söyleme yeteneğini geliştirebilme.Festival , gösteri ve etkinliklerde program yapabilme.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; 1.Türk Halk Kültürünü ve Folklorik değerlerini öğrenir 2. Ritimleri algılar. 3. Temel halkoyunları figürlerini ve müziğin temel kavramlarını öğrenir. 4. Hareket Rotasyonu ve sahneleme tekniklerini öğrenir. 5. Halkoyunları ve Halk Müziği yörelerini tanıır ve farklarını ayırt eder.				
Dersin İçeriği	Türk Halk Müziği ezgileri ve yöreleri tanıyabilme, toplu ve bireysel çalma- söyleme yeteneğini geliştirebilmek				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
1	Türk Halk Kültürünü ve Folklorik değerlerinin anlatımı.				
2	Ritimsel algılamayı geliştirme.				
3	Temel halkoyunları figürlerini öğrenme, müziğin temel kavramlarını öğretme.				
4	Hareket notasyonu ve sahneleme.				
5	Halkoyunları ve Halk Müziği yörelerini tanıma.				
6	Rize yöre oyunlarını öğrenme, halk türkülerini öğrenme.				
7	Ara Sınav				
8	Rize yöre oyunlarını öğrenme, halk türkülerini öğrenme.				
9	Trabzon -Artvin yöre oyunlarını öğrenme, halk türkülerini öğrenme.				
10	Trabzon -Artvin yöre oyunlarını öğrenme, halk türkülerini öğrenme.				
11	Trabzon -Artvin yöre oyunlarını öğrenme, halk türkülerini öğrenme.				
12	Trabzon -Artvin yöre oyunlarını öğrenme, halk türkülerini öğrenme.				
13	Trabzon -Artvin yöre oyunlarını öğrenme, halk türkülerini öğrenme.				
14	Öğrencilere ve halka açık gösteri.				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
1-Türk halk kültürünü bilir ve anlatır. 2-Halk oyunlarında ritimleri algılar. 3-Temel figürleri bilir ve oynar.					
<b>Kaynaklar</b>					
Eğilmez M. (2007). <i>Gelenekten geleceğe halk oyunları</i> . Ütopya yayınevi					
<b>Değerlendirme Sistemi</b>					
<b>Arasınav: %40</b>		<b>Final: %60</b>		<b>Projeler:</b>	<b>Ödevler:</b>

