

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Bilgisayar Destekli Tasarım (S)	0624536	V	2+0	2	3
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	İki boyutlu cisimlerin bilgisayar desteği ile çizimi ve tekniklerinin tanıtılması. Teknik resim çalışmalarının bilgisayar ortamında oluşturulmasını öğretmek.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; 1. Bilgisayarda Teknik resim kurallarına uygun geometrik çizim yapar, 2. Bilgisayarda Teknik resim kurallarına uygun kesit alır, 3. Bilgisayarda Teknik resim kurallarına uygun ölçülendirme yapar, 4. Bilgisayarda oluşturulan teknik resim dosyaları saklayabilmek, çıktı alabilmek, başka kaynağa gönderebilir, 5. Nesne kullanımında kullanılacak komutları öğrenir,				
Dersin İçeriği	BDT (CAD)’a giriş ve ders içeriğinin anlatılması Kullanılacak program ve donanımın tanıtılmasıProgramın KurulumuProgramın açılması ve yapılması gerekli ayarların anlatılması arayüzün tanıtılması				
Haftalar	Konular				
1	BDT (CAD)’a giriş ve ders içeriğinin anlatılması Kullanılacak program ve donanımın tanıtılması Programın Kurulumu Programın açılması ve yapılması				
2	Nesne tanımının yapılması, nesne nasıl oluşturulur Line komutuyla çizilen nesne örneği CAD da kullanılan koordinat sistemlerinin tanıtılması Polar Mutlak Kartezyen Nisbi Farklı koordinat tanımlamasıyla nesne oluşturma İmleç modları ve koordinat göstergesinin farklı gösterimi				
3	Nesne yakalama Nesne seçimi ve düzenleme yöntemleri Nesne düzenlemede grip kullanımı				
4	Nesne çizim komutları Line, ray, constructionline, multiline, polyline, Point, Rectangle,				
5	Nesne çizim komutları Polygon, splineCircle, arc Elipse, arcellipse Birleşik çizgileri düzenleme				
6	Nesne Düzenleme Komutları, Nesnenin tamamıyla ilgili komutlar Erase, copy, mirror Ofset, vb.				
7	Ara sınav				
8	Nesnenin bir kısmı ile ilgili komutlar Trim, Break, Chamfer, Fillet, Divide, Measure, Extend, Reference, Lengthen				
9	Desen kullanma, çizim elemanlarının özelliklerini ayarlama Hatch, Linetype, Change, Properties, Matchproperties Önceden belirlemiş nesneleri bir komutla kullanma Block, Region				
10	İzometrik çizim oluşturma				
11	Çizim Ölçülendirme Ölçülendirme kurallarının hatırlama Ölçülendirme ayarlarının yapılması Kılavuz çizgiler Ölçü çizgileri Ok başları Ölçü yazıları ve ayarları Kesit görünüşler oluşturma				
12	Katman /Layer Kullanımı Layer komutları ve aktif layer kavramı Çizim çıktılarının görüntülenmesi,				
13	3 Boyutlu modellemeye giriş Tel kafes, katı model kavramları Yüzey oluşturma İlkel katılarla çalışma İki boyutlu nesnede üçüncü boyutu oluşturma 3 Boyutlu nesne işleme komutları Extrude				
14	Kişisel koordinat istemlerinin ayarlanması Calculation komutunun kullanılması Dönem boyunca verilen ödevlerin dosya olarak teslimi				
Genel Yeterlilikler					
1. Alanıyla ilgili kaynaklara ulaşma, bu kaynaklardan yararlanma ve kendini sürekli geliştirebilir. 2. Sulama şebekelerinin işletme, bakım ve onarımlarına ilişkin faaliyetleri planlar; izleme ve değerlendirilmesine yönelik proje formülasyonları geliştirebilir, sulama şebekelerini işletebilir. 3. Toprak -Bitki -Su ilişkileri ve toprağın mühendislik özelliklerini kullanarak sulama programlarını geliştirir ve uygulayabilir.					
Kaynaklar					
Baykal, G., (2006).AutoCad 2007, Pusula Yayıncılık ve İletişim, Ankara. Gök, A., Gök, K., (2008) AutoCAD 2008, Seçkin Yayıncılık, Ankara,					
Değerlendirme Sistemi					
Ara Sınav: %40 Final: %60 Proje: Ödevler:					

	PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU														
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15
ÖK1	2	1	3	1	3	1	5	5	2	2	2	5	4	3	4
ÖK2	2	1	2	1	3	2	4	4	2	2	2	4	4	3	4
ÖK3	2	1	2	1	3	2	4	4	2	2	2	4	4	3	4
ÖK4	4	1	1	1	1	1	1	3	3	1	1	3	3	3	3
ÖK5	2	1	1	1	1	1	1	3	3	1	1	3	3	3	3
ÖK: Öğrenme Kazanımları PY: Program Çıktıları															
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PY13	PY14	PY15
Bilgisayar Destekli Tasarım (S)	2	1	2	1	2	1	3	4	2	2	2	4	4	3	4