

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
İnsan Bilgisayar Etkileşimi		7	3+0	3	4
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Teknik Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bilgisayar mühendisliği öğrencilerine insan merkezli bilişim sistemleri tasarlama kabiliyeti kazandırmak.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; 1. İnsan-bilgisayar etkileşim (İBE) tasarım kavramlarını anlayabilir. 2. Kullanılabilir teknolojiler tasarlama yöntemlerinin öğrenebilir. 3. Arayüz tasarım stratejilerinin öğrenebilir. 4. Tasarlanan İBE uygulamalarının değerlendirme yöntemlerinin öğrenebilir.				
Dersin İçeriği	İnsan Bilgisayar Etkileşimi'nin (İBE) tanımı, geçmişi, önemi ve ana bileşenleri İBE tasarım temelleri. İBE'de tasarım kuralları, Evrensel Tasarım ve Kullanıcı Desteği İBE'de kullanılan modellemeler (Kavramsal modeller, İletişim ve işbirliği modelleri Kullanılabilirlik testleri Kullanılabilirlik çalışmaları sırasında izlenmesi gereken adımlar Göz hareketlerini takip sistemi (Eye Tracker) ve uygulama örnekleri Web sayfaları için etkinlik analizi.				
Haftalar	Konular				
1	İnsan Bilgisayar Etkileşiminin (İBE) Tanımı, Geçmişi, Önemi ve Ana Bileşenleri				
2	İBE'nin Fiziksel ve Felsefi Boyutu				
3	İBE'nin Bilişsel Boyutu				
4	İBE Tasarım Temelleri, Yazılım Sürecinde İBE				
5	İBE'de Tasarım Kuralları				
6	Evrensel Tasarım ve Kullanıcı Desteği				
7	Ara Sınav, İletişim ve Bileşenleri				
8	İBE'de Kullanılan Modellemeler (Kavramsal Modeller, İletişim ve İşbirliği Modelleri)				
9	İBE'de Kullanılan Modellemeler (Sistem Modelleri, Zengin Etkileşimli Modelleme)				
10	İBE'de Kullanılabilirlik Kavramı, Yararları ve Bileşenleri				
11	Kullanılabilirlik Testleri				
12	Kullanılabilirlik Çalışmaları Sırasında İzlenmesi Gereken Adımlar				
13	Göz Hareketlerini Takip Sistemi (Eye Tracker) ve Uygulama Örnekleri				
14	Web Sayfaları İçin Etkinlik Analizi				
Genel Yeterlilikler					
Öğrencilerin edindikleri bilgileri mühendislik alanı uygulamalarına aktarır.					
Kaynaklar					
Alan, D. & Janet, E. & Gregory D. & Russell B., (2003) <i>Human-Computer Interaction</i> 3rd Edition Prentice Hall. Çağiltay, K., (2011). <i>İnsan Bilgisayar Etkileşimi ve Kullanılabilirlik Mühendisliği: Teoriden Pratiğe</i> , ODTÜ Yayıncılık.					
Değerlendirme Sistemi					

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	5	5	2	5	4	4	4	2	5	4	4
ÖK2	5	4	2	4	3	3	3	2	5	4	5
ÖK3	5	5	2	4	3	4	4	1	4	4	4
ÖK4	4	4	2	5	3	4	3	2	3	3	3
ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları											
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

Ders	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
İnsan Bilgisayar Etkileşimi	5	5	2	4	3	4	4	2	5	4	4