

<b>Dersin Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyılı</b>	<b>T+U</b>	<b>Kredisi</b>	<b>AKTS</b>
Bitirme Projesi 2		8	0+2	1	10
<b>Ön koşul Dersler</b>	Yok				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>					
<b>Dersi Verenler</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Bu dersin amacı, donanım ve yazılım konularında öğrencinin okuduğu konuları birleştiren çalışmalar yapmasını sağlayarak deneyim kazanmasını sağlamak, öğrencinin bitirme projesinde yapacağı proje konusunu ve çalışma planını belirlemektir.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Bilimsel araştırma süreci, araştırma probleminin belirlenmesi, araştırma raporu hazırlama, Öğrencilerin seçtikleri proje konuları üzerine tartışma, proje amaçlarının belirlenmesi ve sunulması, Proje çalışma takviminin belirlenmesi, proje yönetim araçlarının kullanımı ile ilgili temel bilgiler, Yazın taraması yapma, benzer çalışmaları belirleme, mevcut çalışmaları belirleme, yazın araştırması raporu, doğru kaynak gösterimi, Bir projede yapılacak işlerin ve kullanılacak teknolojilerin belirlenmesi, proje bileşenlerini belirleme.				
<b>Dersin Öğrenme Kazanımları</b>	<p>Bu dersi başarıyla tamamlayabilen öğrenciler;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Proje önerisi yazımı için yeterli bilgi edinir.</li> <li>2. Önerilen proje için gereksinim analizi yürütme becerisi kazanır.</li> <li>3. Mühendislik projesi tasarlama ve gerçekleştirme becerisi kazanır.</li> <li>4. Projeyi test etmek ve doğrulamak için deneysel metodoloji gerçekleştirme becerisine sahip olur.</li> <li>5. Proje raporu yazma becerisi kazanır.</li> <li>6. Mühendislik projesini sunma becerisi kazanır.</li> </ol>				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
1	Bilimsel Araştırma Süreci, Araştırma Probleminin Belirlenmesi, Araştırma Raporu Hazırlama				
2	Bilimsel Araştırma Süreci, Araştırma Probleminin Belirlenmesi, Araştırma Raporu Hazırlama				
3	Öğrencilerin Seçtikleri Proje Konuları Üzerine Tartışma, Proje Amaçlarının Belirlenmesi				
4	Öğrencilerin Seçtikleri Proje Konuları Üzerine Tartışma, Proje Amaçlarının Belirlenmesi ve Sunulması				
5	Ara Raporun Hazırlanması				
6	Proje Çalışma Takviminin Belirlenmesi, Proje Yönetim Araçlarının Kullanımı ile İlgili Temel				
7	Yazın Taraması Yapma, Benzer Çalışmaları Belirleme, Mevcut Çalışmaları Belirleme, Yazın Araştırması Raporu, Doğru Kaynak Gösterimi				
8	Yazın Taraması Yapma, Benzer Çalışmaları Belirleme, Mevcut Çalışmaları Belirleme, Yazın Araştırması Raporu, Doğru Kaynak Gösterimi				
9	Bir Projede Yapılacak İşlerin ve Kullanılacak Teknolojilerin Belirlenmesi				
10	Proje Bileşenlerini Belirleme				
11	Projenin Tasarımını Yapma, İş Akışlarının ve Kullanım Gerekliliklerinin Belirlenmesi, Mevcut Proje Tasarım Araçlarının Kullanımı İle İlgili Temel Bilgiler				
12	Projenin Tasarımını Yapma, İş Akışlarının ve Kullanım Gerekliliklerinin Belirlenmesi, Mevcut Proje Tasarım Araçlarının Kullanımı ile İlgili Temel Bilgiler				
13	Projede Elde Edilen İlk Çıktıların Yorumlanması ve Tartışılması				
14	Proje Sunumu				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Bir Yazılım Mühendisliği probleminin analiz eder, tasarım ve gerçekleştirmesini yapar, sonuçların rapor eder ve seminer olarak sunumunu yapar.					
<b>Kaynaklar</b>					

Kothari, S. R., (2016). *Research Methodology: Methods and Techniques*, New Age International Pvt Publishers.

### Değerlendirme Sistemi

Ara Sınav, Kısa Sınav, Yarıyıl Sonu Sınavı ve Değerlendirmelerin yapılacağı tarih, gün ve saatler daha sonra Fakülte Yönetim Kurulunun alacağı karara göre açıklanacaktır.

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	4	3	3	5	4	4	4	5	5	4	4
ÖK2	4	3	3	4	4	3	3	3	5	4	4
ÖK3	4	4	3	4	5	3	3	3	3	3	3
ÖK4	4	3	3	4	5	3	3	3	3	3	3
ÖK5	4	4	3	4	5	3	3	3	3	3	3
ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları											
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

### Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
Bitirme Projesi 2	4	3	3	4	4	4	4	4	5	3	3

