

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Mobil Uygulama Geliştirme 1		2	3+0	3	4
Ön koşul Dersler	Yok				
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, mobil uygulama geliştirme aşamasında uygulama arayüzü için modern modeller geliştirmek ve uygulama kontrolleri kalıplarını kullanılmasıdır.				
Dersin İçeriği	Kompozisyon Kalıpları, Bilgilerin Görüntülenmesi, Görsel Bilgi türleri, Bilgilerin Sınıflandırılması, Kontrol ve Onay Modelleri, Daha Fazla Bilgiyi Açığa Çıkarma Kalıpları, Yanal Erişim, Ayrıntılı İnceleme Kalıpları, Etiket ve Gösterge Modelleri, Bilgi Kontrolü için Kalıplar, Metin ve Karakter Giriş Kontrolleri için Kalıplar, Genel Etkileşimli Kontroller için Kalıpları, Giriş ve Seçim Kalıpları, Ses ve titreşim için Kalıplar, Ses ve titreşim için Kalıplar, Ekranlar, Işıklar ve Sensörler için Kalıplar, Ekranlar, Işıklar ve Sensörler için Kalıplar				
Dersin Öğrenme Kazanımları	<p>Bu dersi başarıyla tamamlayabilen öğrenciler;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mobil uygulama arayüz tasarlama becerisi geliştirilebilecektir. 2. Uygulama kontrolleri kullanımı geliştirilebilecektir. 3. Uygulama tasarım kalıpları kullanılabilir. 				
Haftalar	Konular				
1	Kompozisyon Kalıpları (Kaydırma, Bildirici Satırı, Bildirim, Başlıklar, Açıklanabilir Menü, Sabit Menü, Ana Ekran ve Boşta Ekran, Bakma Ekranı, Reklam)				
2	Bilgilerin Görüntülenmesi, Görsel Bilgi türleri, Bilgilerin Sınıflandırılması				
3	Kontrol ve Onay Modelleri				
4	Daha Fazla Bilgiyi Açığa Çıkarma Kalıpları (Pencere Gölgesi, Açılır Pencere, Hiyerarşik Liste, Sonuç döndürülmesi)				
5	Yanal Erişim (Sekmeler, Peel Away, 3D Simülasyon efektleri, Sayfalandırma, Konum (Location) İçermesi)				
6	Ayrıntılı İnceleme Kalıpları (Bağlantı, Düğme (Button), Gösterge, Simge, Öge Yığını, Ek Açıklama)				
7	Etiket ve Gösterge Modelleri (Sıralı Veriler, Araç İpucu, Avatar, Bekleme Göstergesi, Yeniden Yükle, Senkronize Et, Durdur)				
8	Bilgi Kontrolü için Kalıplar (Yakınlaştırma ve Ölçekleme, Konum Atlama, İçinde Ara, Sıralama ve Filtreleme)				
9	Metin ve Karakter Giriş Kontrolleri için Kalıplar (Klavyeler ve Tuş Takımları, Kalem Girişi, Mod Anahtarları, Giriş Yöntemi Göstergesi, Otomatik Tamamlama ve Tahmin)				
10	Genel Etkileşimli Kontroller için Kalıpları				
11	Giriş ve Seçim Kalıpları				
12	Ses ve titreşim için Kalıplar				
13	Ses ve titreşim için Kalıplar				
14	Ekranlar, Işıklar ve Sensörler için Kalıplar				
15	Ekranlar, Işıklar ve Sensörler için Kalıplar				
Genel Yeterlilikler					
Mobil uygulama geliştirme aşamasında uygulama arayüzü için modern modeller geliştirmek ve uygulama kontrolleri kalıplarını kullanabilmek.					

Kaynaklar
S. Hooper, “Designing Mobile Interfaces: Patterns for Interaction Design”, 1E, OReilly, 2011, ISBN-10: 1449394639
Değerlendirme Sistemi
Ara Sınav, Kısa Sınav, Yarıyıl Sonu Sınavı ve Değerlendirmelerin yapılacağı tarih, gün ve saatler daha sonra Fakülte Yönetim Kurulunun alacağı karara göre açıklanacaktır.

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	5	5	5	5	4	4	4	5	5	4	4
ÖK2	5	4	4	4	4	3	3	3	5	4	5
ÖK3	5	5	5	4	5	3	3	3	3	3	3
ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları											
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
Mobil Arayüz Geliştirme	5	5	5	4	5	3	4	4	3	4	3

