

<b>Dersin Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyılı</b>	<b>T+U</b>	<b>Kredisi</b>	<b>AKTS</b>
Mobil Uygulama Geliştirme 2		4	3+0	3	6
<b>Ön koşul Dersler</b>	Yok				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Seçmeli				
<b>Dersin Koordinatörü</b>					
<b>Dersi Verenler</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Bu dersin amacı, mobil uygulama geliştirme için gerekli bilgi ve becerileri kazandırmaktır.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Ders kapsamında mobil platformlar, işletim sistemleri, arayüzler, harita ve konum tabanlı uygulamalar, veri depolama, arkaplan servisler, telefon ve kısa mesaj servislerinin kullanımı ve sensörler hakkında uygulamalı eğitim verilmektedir. Mobil uygulama geliştirme ve test ortamı olarak Android işletim sistemi kullanılmaktadır.				
<b>Dersin Öğrenme Kazanımları</b>	<p>Bu dersi başarıyla tamamlayabilen öğrenciler;</p> <p>1- Hız optimizasyonu, etkili küçük ekran ve mobil veri bağlantısının önemini ve de mobil tasarım yaparken dikkat edilen noktaları açıklayabilecektir.</p> <p>2- Farklı mobil platformlar ve işletim sistemleri arasındaki farkları anlatabilecektir.</p> <p>3- Mobil cihazlar için etkileşimli arayüzler oluşturabilecektir.</p> <p>4- Mobil platformlarda veritabanı uygulaması tasarlama ve geliştirebilecektir.</p> <p>5- Mobil cihazlar için harita ve konum tabanlı uygulamalar geliştirebilecektir.</p> <p>6- Telefon arama ve kısa mesaj servislerini kullanan uygulama geliştirebilecektir.</p> <p>7- Mobil cihazlarda yer alan sensörlerin kullanıldığı uygulamalar geliştirebilecektir.</p>				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
1	Android Platformuna giriş, Android Geliştirme Ortamı				
2	Uygulama İlkeleri, Etkinlik Sınıfı				
3	Niyet Sınıfı, İzinler				
4	Bölümlenme Sınıfı, Kullanıcı Arayüz Sınıfları				
5	Kullanıcı Bildirimleri, Yayın Alıcısı				
6	İş parçacıkları, Zaman uyumsuz Görevler ve işleyiciler				
7	Alarmlar				
8	Ağ iletişimi				
9	Grafik ve Animasyon, Dokunuş ve jestler				
10	Grafik ve Animasyon, Dokunuş ve jestler				
11	Çoklu ortam, algılayıcılar				
12	Konum ve Haritalar				
13	Veri Yönetimi				
14	İçerik Sağlayıcı Sınıfı				
15	Hizmet Sınıfı				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Mobil uygulama geliştirme için gerekli bilgi ve becerileri kazandırabilmek.					
<b>Kaynaklar</b>					
D. Walter, M. Sherman, "Learning MIT app inventor: A hands-on guide to building your own android apps", 2014, Pearson Education, ISBN-13: 978-0133798630					
B. Ayan, "Appinventor ile mobil uygulama geliştirme", 2018, Abaküs Yayınevi, ISBN:9786059129329					

### Değerlendirme Sistemi

Ara Sınav, Kısa Sınav, Yarıyıl Sonu Sınavı ve Değerlendirmelerin yapılacağı tarih, gün ve saatler daha sonra Fakülte Yönetim Kurulunun alacağı karara göre açıklanacaktır.

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU											
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
ÖK1	4	5	5	5	4	4	4	5	5	4	4
ÖK2	4	4	4	4	4	3	3	3	5	4	5
ÖK3	4	5	5	4	5	3	3	3	3	3	3
ÖK4	4	5	5	3	5	4	3	3	3	3	3
ÖK5	4	3	5	4	5	3	3	3	3	3	5
ÖK6	4	3	5	3	5	4	3	3	3	3	5
ÖK7	4	3	5	4	5	3	3	3	3	3	5
ÖK: Öğrenme Kazanımları PÇ: Program Çıktıları											
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek		

### Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11
Mobil Uygulama Geliştirme	4	4	5	4	5	3	4	4	3	4	4

