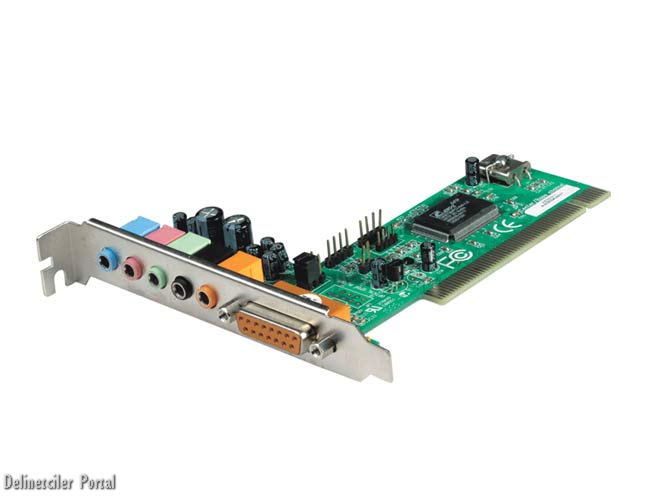
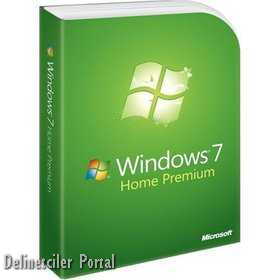
DONANIM VE YAZILIM KAVRAMLARI  
Bilgisayar, yazılım (software) ve donanım (hardware) olmak üzere iki bölümden oluşur. Bu iki unsurdan birisi olmadan bilgisayar çalışamaz.   
Donanım (Hardware): Bilgisayarıri fiziksel ve elektronik yapısını oluşturan ana ve çevre birimlerinin tümüne donanım denir. Örnek: Ekran, klavye, mainboard, kablo, vs.   
Yazılım (Software): Sadece donanımdan oluşmuş bir bilgisayar kullanılmaz.Bilgisayarı çalıştırmaya yarayan, fiziksel kısım (donanim) dışında kalan her şeye yazılım denir.Yazılım, programları ifade eder. Bu programlar ile bilgisayar istenildiği gibi yönlendirilir.Örnek;işletim sistemi,muhasebe programları vs.  
  
YAZILIM (SOFTWARE)   
  
Yazılımları üç ama başlık altında inceleyebiliriz.   
1. Sistem yazılımları   
Bilgisayarın yapacağı işlerin kontrolünü, işlem yazılımlarının çalışmasını, bellek giriş ve çıkışlarını, çeşitli işlerin ard arda ve sürekli bir şekilde yapılmasını sağlar   
Örneğin: MS\_DOS, UNIX,WİNDOWS 9x vb.   
2. Uygulama Yazılımları   
Programcının bir problemin çözümü için her hangi bir programlama dili ile yazdığı programlara derleyici ve çalıştırıcı, yani sisteme sonradan ilave edilmiş programların tümüne uygulama yazılımları adı verilir.   
3. Çevirici Yazılımlar   
Herhangi bir dilde yazılan programı makine diline çeviren yazılımlardır.,   
1. Komut: Bilgisayara iş yaptıran önceden hazırlanmış bilgiye denir.   
2. Program: Donanımı önceden belirtilmiş bir sıraya göre gerekli işlemlerin yapılabilmesi için belli bir kurala göre hazırlanmış komut dizileridir.   
3. Programlama: Bilgisayara yaptırılacak herhangi bir işin bilgisayar dilleri ile programlanmasıdır.  
  
DONANIM (HARDWARE)   
  
Bilgisayar donanımı iki bölüme ayrılabilir:   
Birincisi, bilgisayarın çalışması için çok gerekli olan zorunlu elemanlardır. Mainboard, ram, klavye gibi. Bu tür elemanlara ana donanım Birimleri denir. Bilgisayarın çalışması için zorunlu olmayan, ilave işlemler için gerekli olan elemanlardır; yazıcı, ses kartı, CD-Rom gibi. Bu elemanlara da ek donanım birimleri denir.   
Bir bilgisayarın çalışması için yazıcı, modem, ağ kartı gibi donanım birimleri zorunlu değildir. Ancak ram, ekran, klavye,disket sürücü gibi birimler oldukça önemlidir  
  
Bilgisayarın Ana Donanım Birimleri Şunlardır:   
  
Ana Kart (=sistem kartı) (Mainboard=Motherboard),   
Merkezi İşlem birimi (CPU),   
Matematik işlemci FPU (Floating Point Unit),   
Ana Bellek(RAM),   
Yalnız Okunabilir Bellek (ROM) ve BIOS Cache Bellek,   
Ekran (Monitör),   
Ekran Kartı (Monitör Card),   
Bağlantı Noktaları (Ports),Sabit Disk (Harddisk veya Fixeddisk),   
Disket Sürücü (Floppy Disk),   
Güç Kaynağı (Power Supply),   
Klavye (Keyboard),   
Fare (Mouse).  
  
Bilgisayarın Ek Donanım Birimleri Şunlardır:   
  
CD\_ROM   
Ses Kartı   
Modem   
Ethernet Kartı (Ağ Kartı)   
Yazıcı (Printer)   
Tarayıcı(Skanner)  
  
DONANIM YAPISI  
  
1-Dahili Donanım Birimleri   
  
1-Anakart  
2-İşlemciler  
3-Ekran kartı  
4-Bellek  
5-Harddiskler  
6-Disketler  
7-Ses kartları  
8-CD-ROM sürücüleri  
9-DVD-ROM  
10-CD-Writer  
11-Faks modem  
12-Ethernet kartı  
13-Zip ve Jaz sürücüler   
  
2-Harici Donanım Birimleri   
  
1-Monitör  
2-Klavye  
3-Mouse  
4-Yazıcı  
5-Plotter  
6-Scanner  
7-Hoparlör  
8-Joystick  
9-Barkod okuyucular  
10-Lightpen  
11-Son Teknolojik Gelişmeler

**CPU:** Central Processing Unit ( Merkezi İşlem Birimi). Ana İşlem Ünitesihttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif Merkezi İşlemci ya da kısaca **işlemci**.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Bilgisayarın program komutlarını bellekten aldıktan sonra kodlarını çözen ve karşılığı olanişlemleri yerine getiren merkez birimi. CPU genellikle bilgisayarın beyni olarak tanımlanır. Çünkü tüm işlemler CPU tarafından yapılır. Bu nedenle bir bilgisayarın işlem yeteneği ve **hızı**işlemcisinin yeteneği ve hızıyla doğrudan **ilgilidir**.   
  
  
  
**HARDDISK:**Sabit disk.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Bilgisayarlarda bilgi depolama ünitesi. Sabit diskler büyük miktarda bilgiyi uzun süreli olarak saklamak için kullanılan manyetik disklerdir. Genellikle taşınabilir olma özelliği yoktur. Zaten bu yüzden de sabit disk adını almışlardır. Bilgisayarkasasının içinde kendileri için ayrılmış yuvalara yerleştirilirler. Sabit diskler özellikle disketlerle karşılaştırıldığında çok büyük miktarda bilgi depolama **özelliğine** sahiptirler.  
  
  
  
  
**DISK DRIVE:** Disk sürücü.   
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Diske veri yazan ya da okuyan birim. Disk sürücüler okuyup yazdıkları disk tipine göre çeşitli isimler alır: Disketlere okuyup yazan disket sürücülerhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif optik disklere okuyup yazan optik sürücüler gibi...geneldehttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif disk sürücü dendiğinde sabit disk sürücü kastedilir. Disk sürücüler bilgisayarın içine yerleştirilebileceği gibihttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif bir dış ünite olarak da bağlanabilir.   
  
  
  
  
  
**MAINBOARD:** Ana kart.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Bilgisayarlardaki temel devre ve bileşenleri üzerinde bulunduran kart. Ana karthttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif CPUhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif BIOShttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif bellekhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif depolama aygıtı arabirimlerihttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif seri ve **paralel** portlarhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif genişleme yuvaları ve ekranhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif klavye gibi çevre ünitelerinin denetleyicilerini bulundurur. Bir PC’ yi daha iyi bir modele çevirmek için ana kartı değiştirmek gerekir. Ana kartla birlikte sadece CPU değilhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif ROM ve ana bellek de daha iyi modele geçirilmiş olur. Ancak bu işlem sırasında genişleme kartlarının yeni anakartla uyumlu olmasına dikkat edilmelidir.   
  
  
**RAM:** Random Access Memory. Rasgele Erişimli Bellek.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Herhangi bir noktasına doğrudan erişilebilen bellek tipi. Bir bilgisayarın ne kadar RAM’a sahip olması gerektiğihttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif kullandığı işletim sistemi ve çalıştıracağı programların ihtiyaçlarına bağlıdır. Özellikle grafik kullanıcı yüzüne sahip işletim sistemleridaha çok RAM kullanır.   
  
  
  
**ROM:**Read Only Memory. Salt Okunur Bellek.  
İçerdiği verilerin üzerine sadece bir kere yazıldığı ve bir daha değiştirilemediği bellek tipi. ROM’ lar bilgisayarlarda hiç değişmeyecek ancak sürekli kullanılan bazı programları saklamak için kullanılır. Bilgisayarın yüklenmesini sağlayan ana program gibi... Bir ROM yongası üreticisinden çıktığında içeriği belirlenmiştir. ROM’ ların RAM’ lerden en önemli farkıhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gifelektrik akımı kesildiğinde RAM’ lerin sakladıkları bilgileri kaybetmelerine rağmenhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif ROM’ ların etkilenmemeleridir.   
  
**KEYBOARD:** Klavye.  
  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Bilgisayarın bilgi girişinde kullanılan ve daktiloya benzeyen parçası. Klavyeler harflerin dizilişine göre farklı tiplerde olabilirler. Sol üstte bulunan harf Q ise Q klavye F ise F klavye olarak adlandırılır. F klavyede harfler Türkçe daktilolarda düzenledikleri şekildedirler.   
  
  
  
  
**MONITOR:** Ekran.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Bilgisayarlarla kullanıcılar arasındaki görsel bağlantıyı sağlayan birim. Ekranlar büyüklüklerinehttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif gösterdikleri **renk** sayısına ve destekledikleri çözünürlük oranlarına göre sınıflanır.   
  
  
  
  
 **SOUND CARD:**Ses kartı. 

|  |  |
| --- | --- |
| http://www.bakimliyiz.com/images/statusicon/wol_error.gif | Bu resim küçültülmüştür. Gerçek boyuta dönmek için tıklayın. 650x500. |

  
  
Bilgisayarın sesi işlemesini sağlayan genişleme kartı. Bir ses kartı olmadan bilgisayar sadece bip sesleri ve oldukçamekanik melodiler çıkarabilir. Oysa pek çok yazılım ve CD-ROM’ lar çok daha yüksek **kalitede** bir ses çıkışına ihtiyaçduyar. Ses kartlarıhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif karta bağlanan hoparlörler aracılığıyla dijital ses elde edilmesini sağlar.   
  
  
  
  
**MOUSE:**Fare.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
İmlecin ekran üzerindeki hareketlerini kontrol eden araç. Bir kablo ile bilgisayara bağlanan küçük bir araç olan farehttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif düzbir yüzeye sürterek kullanılır. Bu yüzeyde yapılan hareketlerhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif benzer şekilde imlecin (cursor) de ekranda serbestçe hareket etmesini sağlar. Böylece imleç istenen nesne üzerine getirilebilir.   
  
  
 **CD-ROM:** Compact Disk-Read Only Memory.   
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Yüksek kapasitede bilgi depolamak için kullanılan optik disklerdir. CD-ROM’ ların üzerine bilgiyi kaydedebilmek için özelaraç kullanılır.   
  
**DVD-ROM:**Dijital Versatile Disk.   
  
CD-Rom’ların yerini alması beklenen yeni bir optik disk teknolojisi. 133 dakikalık bir filmin tek bir diskte tutulması sağlanabilecek DVD-Romlarla. DVD-Rom oynatıcı denilen aletlerin normal CD-Romları da oynatması söz konusu.   
  
  
**SCANNER:** Tarayıcı.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Kağıda basılı yazı ve resimleri okuyup bilgisayarların anlayacağı biçime çeviren araç.  
  
  
  
**PRINTER:**Yazıcı.  
  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Bilgisayar ile üretilen metin ve resimleri kağıda basmak için kullanılan araç.   
  
  
  
**MODEM:**Kısaltmahttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif Modulator-Demodulator.  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Telefon hatlarından veri aktarmakta kullanılan araçlar. Bilgisayarlar verileri dijital olarak saklarlarhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif ancak telefon hatları üzerinden gönderilen veriler analog yapıda olmalıdır. Bu yüzden modemler bilgisayarların dijital yapıda sakladıkları verilerianalog yapıya çevirerek gönderme işini üstlenir. Bu işlemin tersi de yine modemler tarafından gerçekleştirilir. Telefonhatlarından analog yapıda gelen sinyalleri bilgisayarların anlayacağı dijital yapıya çevirirler.   
  
  
  
**İşletim Sistemi**  
  
  
[](http://www.bakimliyiz.com/egitim-ve-ogretim/121168-bilgisayarin-parcalari-nelerdir-bilgisayarin-parcalarinin-gorevleri-nelerdir.html)  
  
Bilgisayarların çalışabilmesi için gereken temel yazılım. Bilgisayarlar çeşitli donanım ürünlerinin belli bir tasarıma göre biraraya getirilmesiyle oluşturulur. Ancak kendilerinden beklenen işleri gerçekleştirmeleri için bu sadece donanımdanoluşan altyapı yeterli değildir. Bir kelime işlem yazılımı ile belge oluşturabilmek için önce bilgisayarın açılmasıhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif donanım**ürünlerinin** birbirlerini tanıması ve birlikte çalışacakları şartların sağlanması gerekecektir. Kullanıcı klavyede bir tuşa bastığındahttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif bir harfin ekranda görüntülenmesihttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif yazılanların saklanmak istendiğinde belgenin disk üzerine yazılmasıhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gifbelgeye bir dosya adı verilebilmesi yapılabilecek işler arasındadır. Kullanılan yazılım ne tür olursa olsun bazı temelişlemler hep aynıdır; dosyaların diske yazılmasıhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif diskten alınıp ekrana görüntülenmesihttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif bir dosyanın basılmak üzere yazıcıya gönderilmesi... Bu durumda tüm yazılımların üzerinde çalışacağı zemini oluşturmak ve temel işlemlerigerçekleştirmek üzere kullanılan yazılım ile karşılaşılır. Buhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif işletim sistemidir.  
  
İşletim sistemi bilgisayarın her türlü altyapı çalışmalarını düzenlerhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif çeşitli aygıtların birbirleriyle anlaşmasını sağlar. Bu sayede çeşitli uygulama yazılımlarıhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif güven içinde çalışıp kullanıcıya hizmet edebilirler. Bu yüzden bir bilgisayarın donanımözellikleri kadar işletim sistemi de önemlidir. Çünkü sistemin genel performansı gibi işlev yelpazesi de kullanılan işletimsistemine göre değişir. İşletim sistemleri bilgisayarda olup biten her şeyi denetleyen yazılımlardır. Bu yüzden sistem ne kadar karmaşıksahttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif işletim sistemi de o oranda gelişmiş olmak zorundadır.  
  
Genel amaçlı bir işletim sisteminin üstlenmesi gereken işler şöyle sıralanabilir:  
  
¨ Çevre birimleri ile programlar arasındaki iletişimi sağlamak.   
Bir kelime işlem yazılımı yazıcıya ya da CD-ROM sürücüye ulaşarak kullanılmasında olduğu gibi...  
  
¨ Sistemin belleğini yönetmekhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif disk tamponu (disk cache) gibi ek olanaklar sağlayarak belleğin **etkili** bir şekilde kullanılmasını sağlamak.  
Örneğinhttp://www.bakimliyiz.com/images/smilies/smilev.gif sanal bellek oluşturarak ana bellekten daha büyük bir alanın kullanılması.  
  
¨ Saklama aygıtlarındaki dosyalara belli bir düzen erişilmesi için bir dosya yönetim sistemi oluşturmak.   
¨ Özellikle çok kullanıcılı sistemlerde kaynaklara güvenli erişim sağlamak.   
  
¨ Programlar arası veri iletişimi sağlamak.   
Kullanıcının çeşitli komutlar vermesi ve programlar çalıştırmasını sağlamak